**Tekmovalna naloga**

# Naslov naloge[[1]](#endnote-1)

|  |
| --- |
| Pišek in božični okraski |

# Vrsta naloge

|  |  |
| --- | --- |
|  | izdelava od začetka[[2]](#endnote-2) |
| X | dopolnjevanje/popravljanje[[3]](#endnote-3) |

# Zasnovana na[[4]](#endnote-4)

|  |
| --- |
| <http://pisek.acm.si/contents/4907-319805995281415931-1468740812716735939-73577568711516847-1150447062541373240/> |

# Predlagatelj[[5]](#endnote-5)

|  |
| --- |
| Tomaž Kosar, [tomaz.kosar@um.si](mailto:tomaz.kosar@um.si) |

# Besedilo naloge[[6]](#endnote-6)

|  |
| --- |
| Pišek ima zelo rad Božič, še posebej rad ima okrasitev božičnega drevesa. Vedno naredi povsem enako okrasitev, okraske razporedi po drevesu simetrično, v prvi vrstici en okrasek, v drugi dva in v zadnji, šesti, šest okraskov. V podanem programu najdi napake, da se bo na božično drevo pravilno izrisalo. |

# Delčki: obvezni (potrebni)[[7]](#endnote-7)

|  |
| --- |
| Kot v osnovni nalogi |

# Delčki: odvečni[[8]](#endnote-8)

|  |
| --- |
| / |

# Maksimalno število delčkov[[9]](#endnote-9)

|  |
| --- |
| 40 |

# Vnaprej podana koda[[10]](#endnote-10)

|  |
| --- |
|  |

# Testni primeri: vhodni podatki[[11]](#endnote-11)

|  |
| --- |
| / |

# Testni primeri: izhodni podatki[[12]](#endnote-12)

|  |
| --- |
| / |

# Rešitev

|  |
| --- |
|  |

1. Tukaj vnesite naslov naloge [↑](#endnote-ref-1)
2. V prostoru za skripto še ne obstaja koda [↑](#endnote-ref-2)
3. Del kode je že napisan v prostoru za skripto [↑](#endnote-ref-3)
4. če obstaja, URL naloge, na kateri temelji [↑](#endnote-ref-4)
5. Ime, priimek, e-pošta [↑](#endnote-ref-5)
6. Tukaj vpišite besedilo naloge [↑](#endnote-ref-6)
7. Navedeni morajo biti vsi delčki, ki so potrebni za rešitev, ter (morda) še kateri (»odvečni«). Če so delčki razporejeni v kategorije, navedite te kategorije. Če naj bo določena kategorija polna (z vsemi ukazi, kot so v kategoriji na <https://lusy.fri.uni-lj.si/ucbenik/prog/editor.html>), to označite [↑](#endnote-ref-7)
8. Tukaj vpišite besedilo naloge [↑](#endnote-ref-8)
9. Če ni omejitve, napiši MAX ali ∞ [↑](#endnote-ref-9)
10. Če je že vnaprej dana kakšna koda – nujno pri spreminjanju/dopolnjevanju in pri Parsonsovem tipu [↑](#endnote-ref-10)
11. Obvezno vsaj en testni primer, zaželeni so trije (če je smiselno) ali več [↑](#endnote-ref-11)
12. Obvezno vsaj en testni primer, zaželeni so trije (če je smiselno) ali več [↑](#endnote-ref-12)